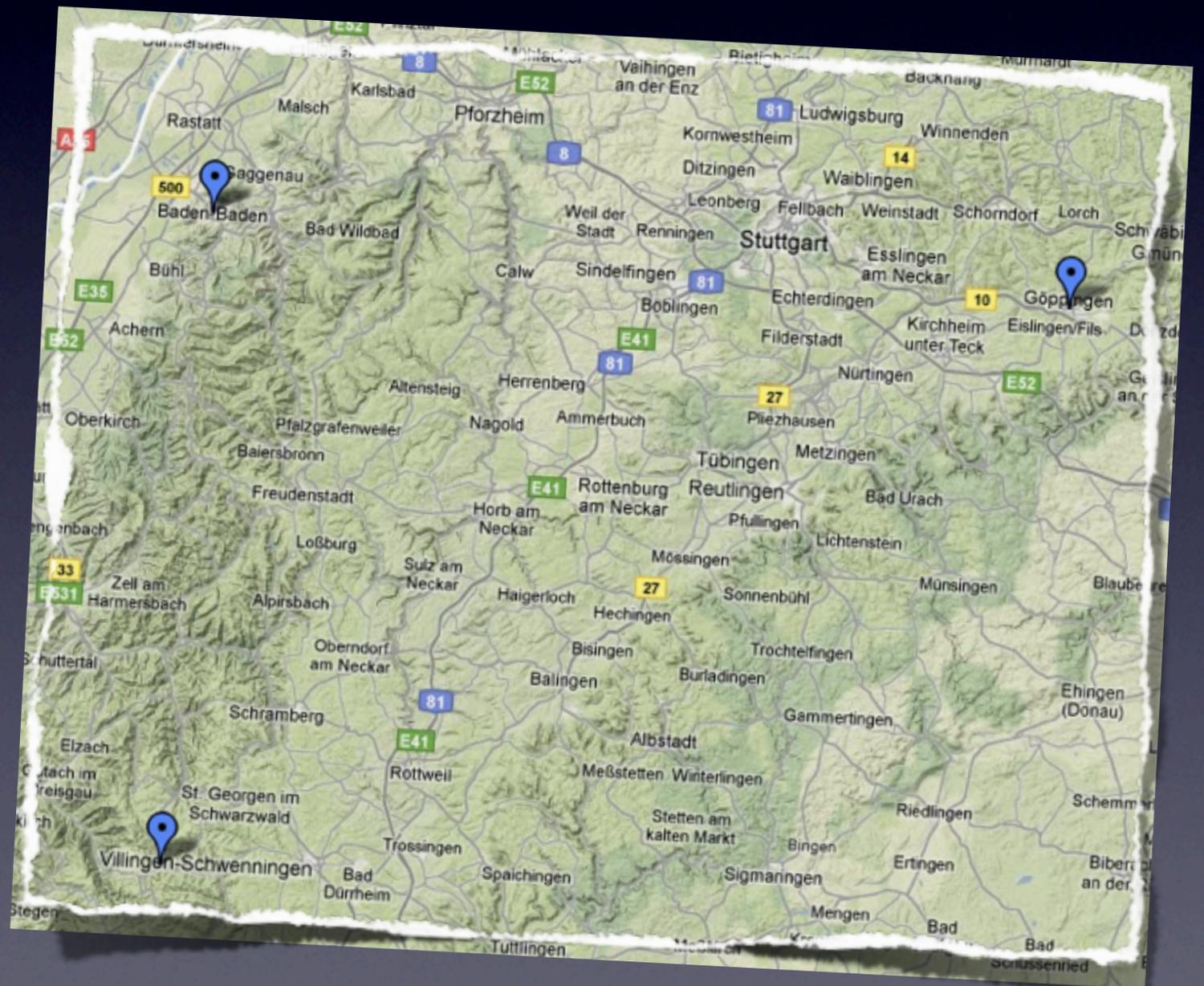


Handy, iPod und Co.

Die Welt der technischen Möglichkeiten



Fragen klären. Es dürfen Zwischenfragen gestellt werden.

Überblick

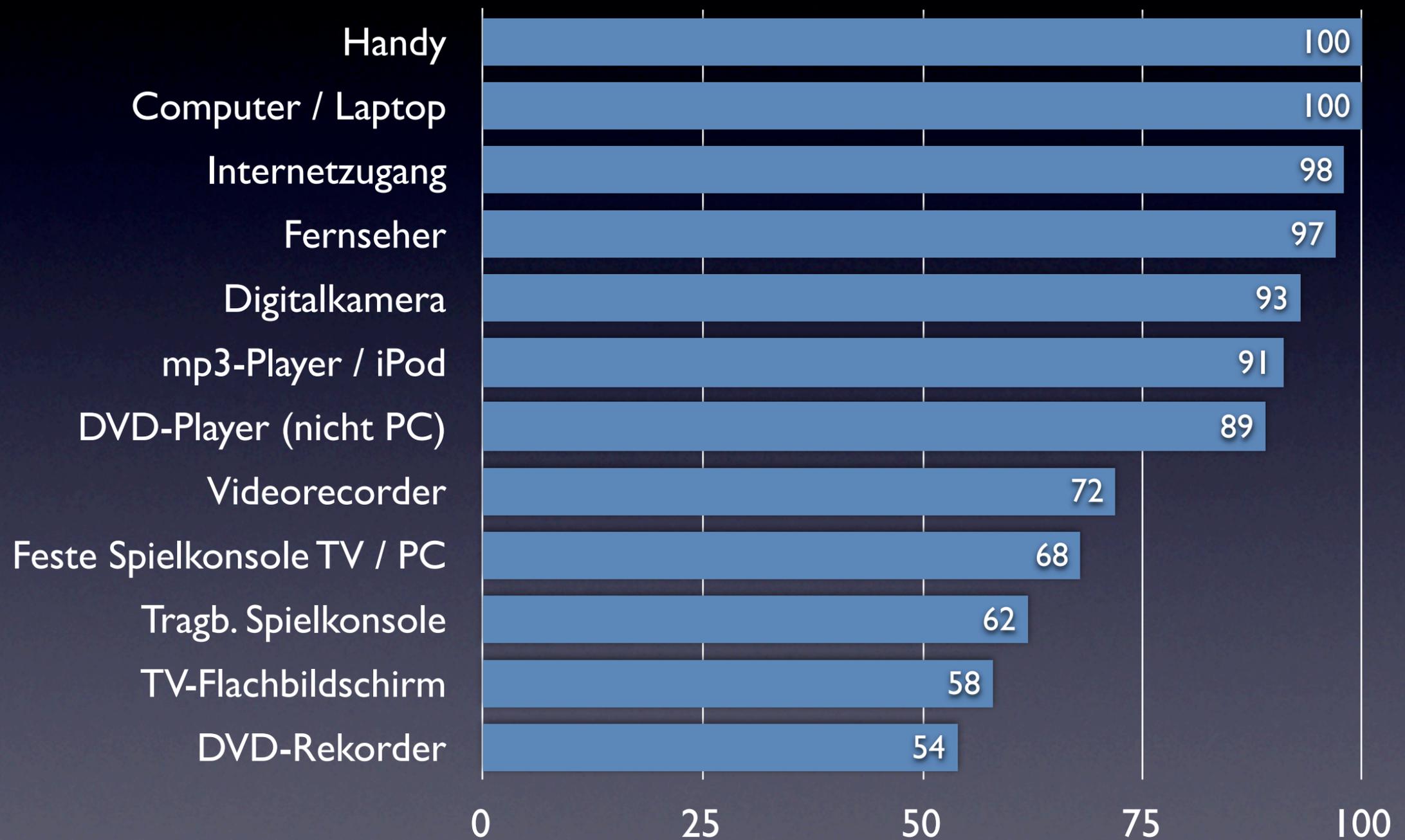
- Welche Geräte haben Jugendliche?
- Was können diese Geräte?

Welche Geräte haben Jugendliche?

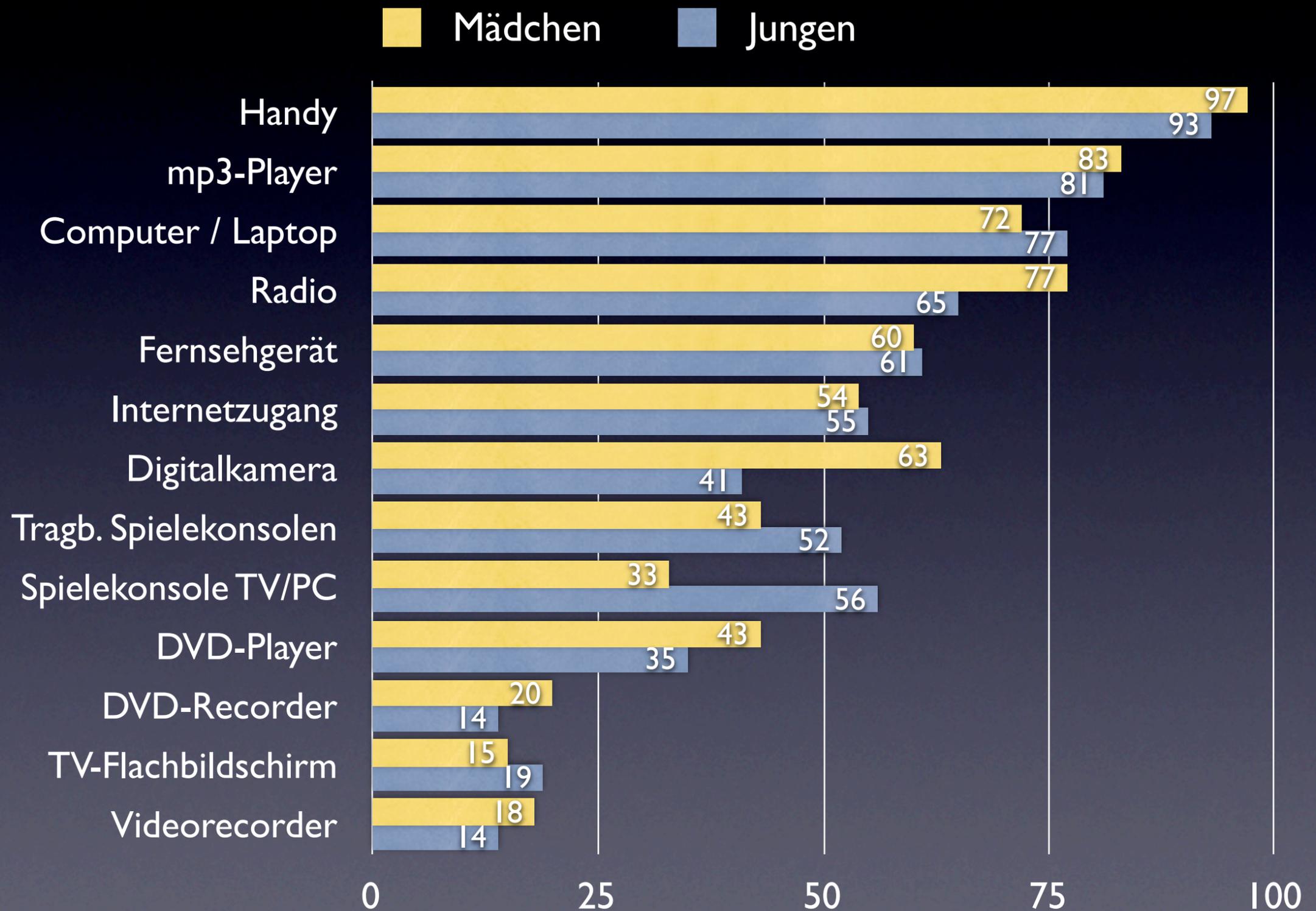
- JIM-Studie
 - Jugend - Information - (Multi-)Media
- Medienpädagogischer Forschungsverband Südwest (MPFS)
 - LfK, LMK, SWR, ZMG, BpB...

mpfs-träger: Landesanstalt für Kommunikation (BW), Landeszentrale für Medien und Kommunikation (RP)
Kooperation mit SWR-Medienforschung und Zeitungs Marketing Gesellschaft
Zusammenarbeit: Bundeszentrale für Politische Bildung + Landeszentralen BW und RP

Geräteausstattung Haushalt

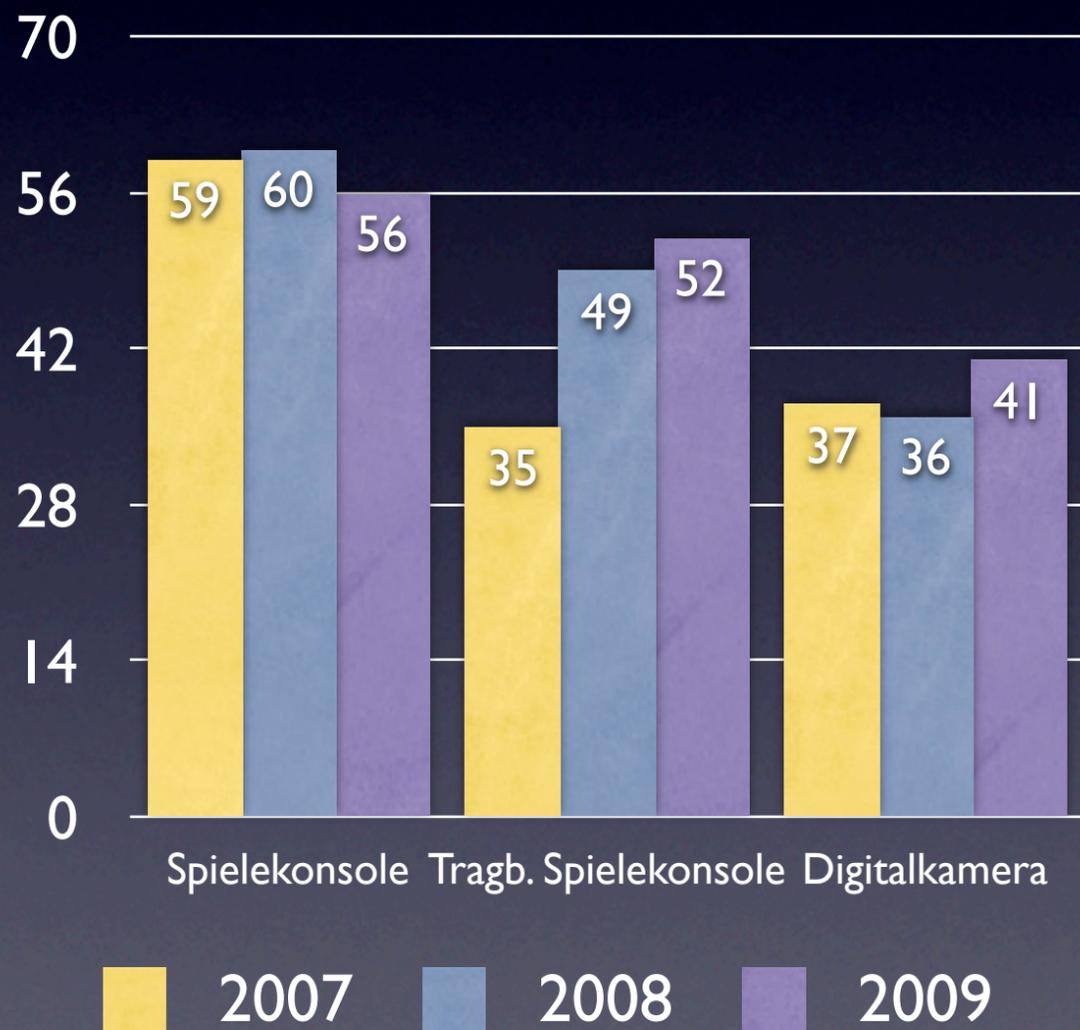


Gerätebesitz Jugendlicher

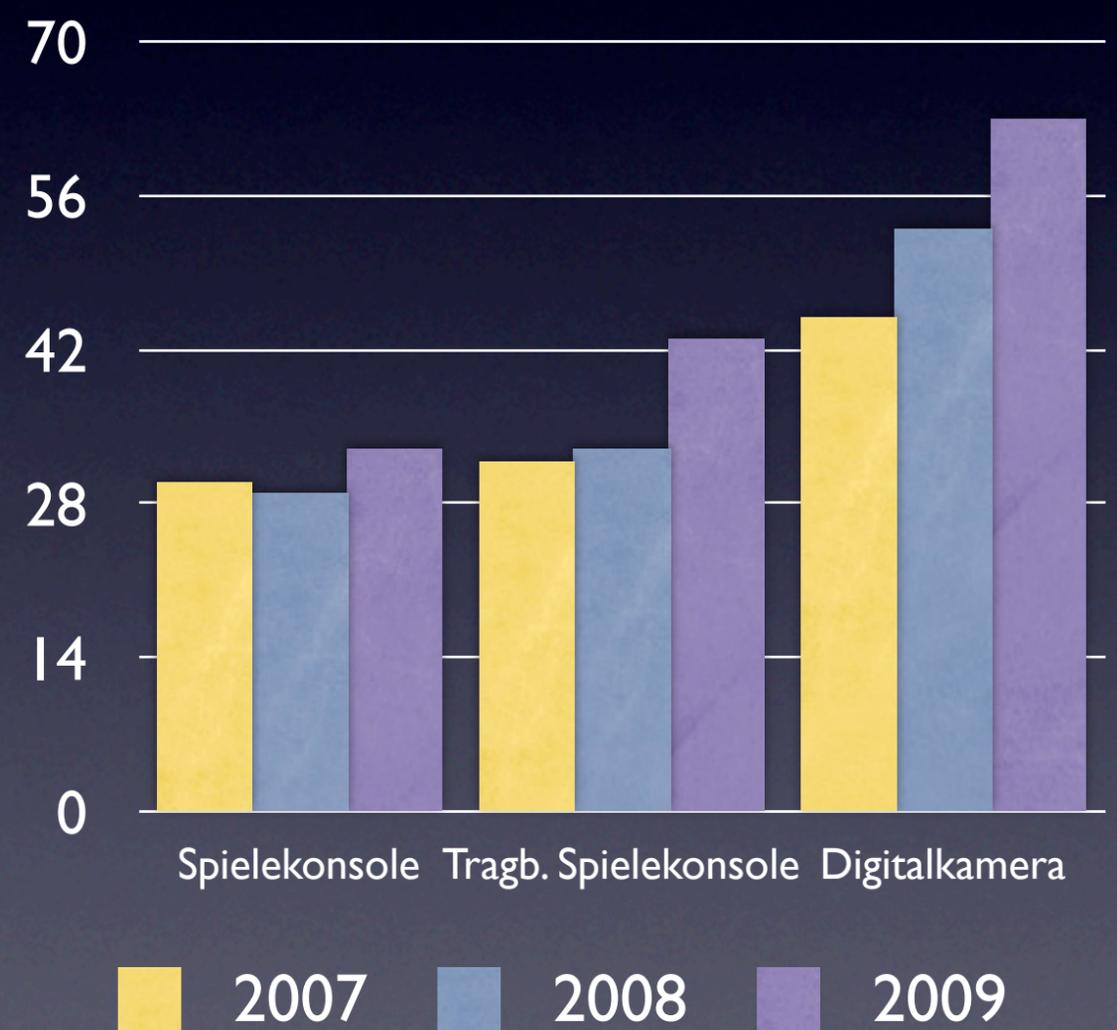


Trends

Jungen

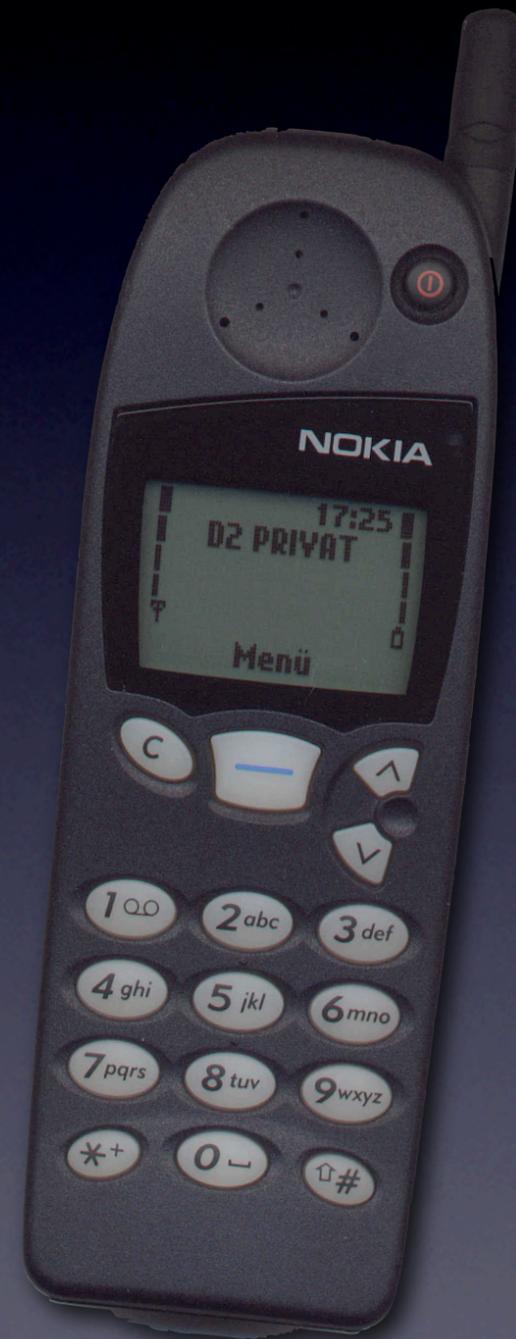


Mädchen



Handy

- Telefonieren
- SMS schreiben



Die eigentlichen GRUNDFUNKTIONEN!

Kam 1998 auf den Markt.

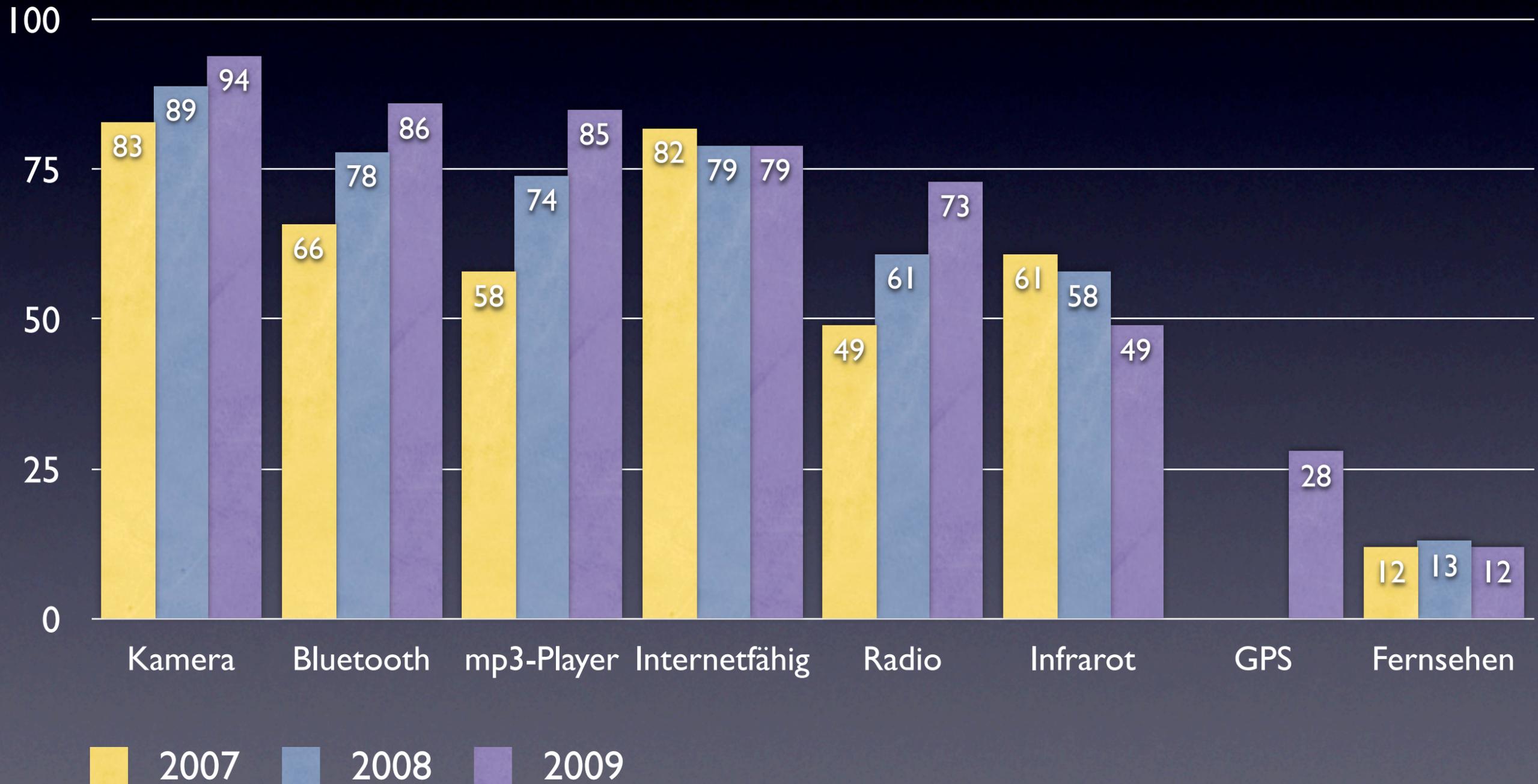
Erstes Handy mit 3 Spielen und Wechselschalen (Xpress-On-Covers)

Handy



Vielzahl an Bauformen, Designs und Funktionen
Aber was haben eigentlich die Handys der Jugendlichen für Funktionen?

Ausstattung



Handyausstattung der Jugendlichen

Das haben die Handys. Das muss nicht unbedingt heißen, dass alles genutzt wird!

Kamera

- Autofokus
- Blitz
- bis zu 12 Megapixel
- Videos
- Viele Funktionen „echter“ Digitalkameras



Nicht mehr so sicher: Handy mit Kamera oder Kamera mit Handy
kleines objektiv
nicht lichtstark
starkes rauschen
kleiner sensor



Bluetooth

- Funkübertragung über kurze Distanz (WPAN)
- „Nachfolger“ der Infrarot-Schnittstelle
 - Daten
 - Sprache
 - Musik

Infrarot benötigte Sichtkontakt
War langsam und
konnte nur Daten



Bluetooth

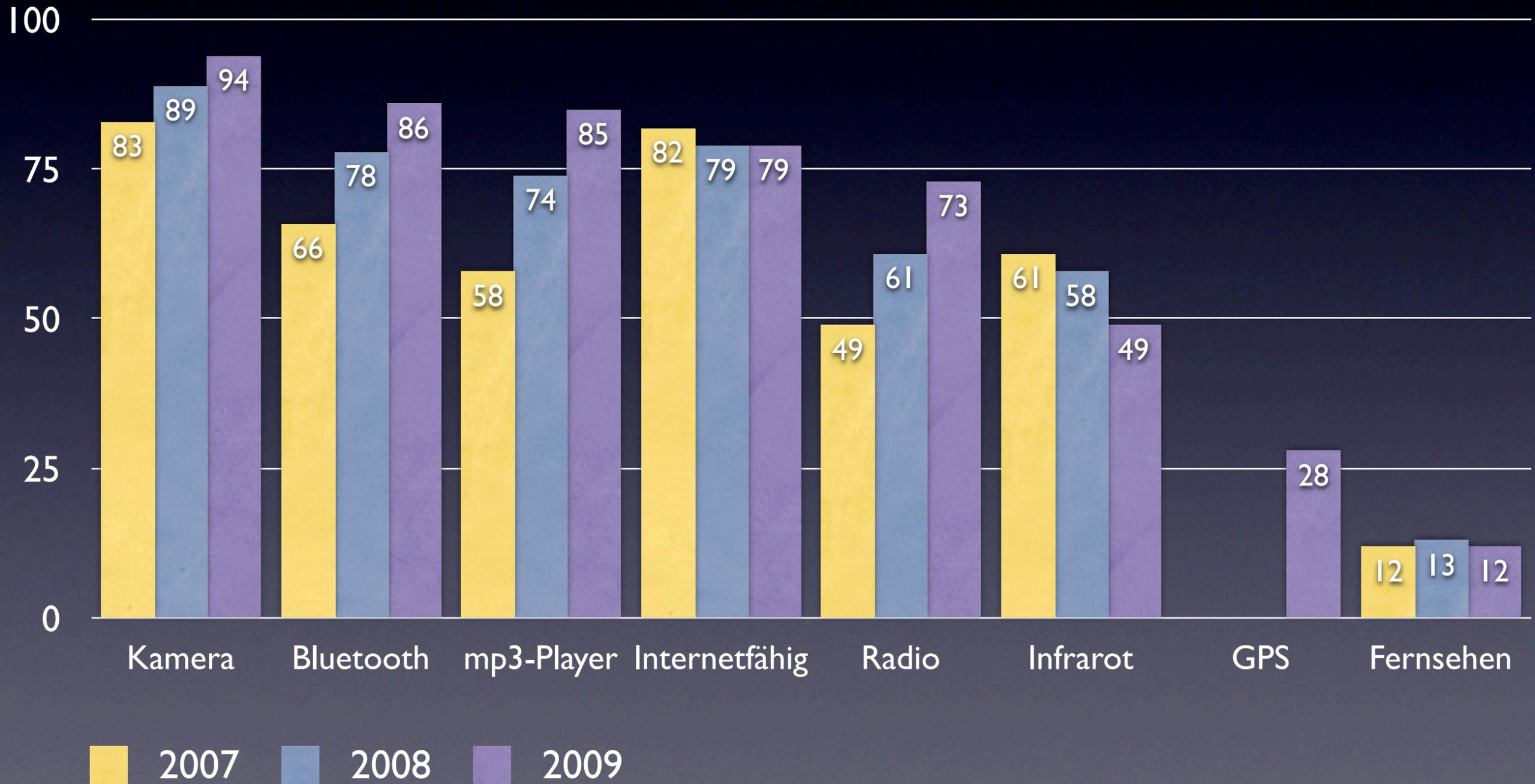
- Einsatzmöglichkeiten
 - Datenaustausch
 - Freisprecheinrichtung
 - Fernsteuerung
 - Zugriffskontrolle

Datenaustausch jeglicher Art

Datensynchronisation zwischen Computer und Handy oder zwischen zwei Handys

Evtl. vorführen von Datenübertragung vom Handy (Foto machen und auf den Rechner ziehen)

Ausstattung



Kurz sagen, wo wir uns befinden

Handy und Internet

WAP



Wireless Application Protocol

Handy und Internet



Handy und Internet

- überall Zugriff auf das Internet
 - Alles an Infos im Zugriff
 - schnell mal was suchen
 - Zurechtfinden in unbekannter Umgebung

Überall Zugriff auf das komplette im Internet versammelte Wissen gigantischen Ausmaßes

Kamera und Internet

- Lesen von Barcodes und QR-Codes



Handy und Internet

- Location-Based Services
- Augmented Reality

zwei Schlagworte, die gut beschreiben, was heute schon möglich ist.
Hinleiten auf Möglichkeiten durch GPS und Kompass

Location-Based Services

- Standortabhängige Dienste
- Das Handy weiß wo es ist (GPS)
- Ich bekomme nur relevante Informationen

kleines Beispiel in Google Maps

Augmented Reality

- Erweiterte Realität
 - GPS + Kompass + Beschleunigungssensoren
 - Position + Richtung + Rest dazwischen

Augmented Reality



Augmented Reality



Augmented Reality



soweit der Einblick in die Handywelt weiter gehts mit mp3 player
FRAGEN?

mp3-Player



mp3-Player



Sonderform der mp3-Player

Besonders erfolgreich, durch leichte Bedienung und viel Speicherplatz

mp3-Player

- Musik
- Podcast
- Hörbuch
- Videos
- Spiele

Videos (Serien, Filme, Clips)

Spiele (kleine Spiele zum Zeitvertreib)

Immer dabei – mit iPod immense Größe (160GB) – kein hüpfen der Musik beim joggen
iPod war der erste mp3 player mit Festplatte und daher mit gigantischer speicherkapazität

iPod touch

- Sonderform
 - iPhone ohne Telefonfunktion
- Organizer
- Spiele



kann alles das, was das iPhone auch kann, nur nicht telefonieren, und keine fotos.
Aber ordentliche Spiel-Plattform
Auch Beschleunigungs- und Lagesensoren für Spielsteuerung
Überleitung zu nur Spielplattformen
FRAGEN?

Tragbare Konsolen



Nintendo DS mit Touchscreen

Tragbare Konsolen



sonys antwort darauf
mehr gibt es nicht

Tragbare Konsolen

- Spielen unterwegs
 - Trend zu Geschicklichkeit und Hirnjogging (Dr. Kawashima)
 - Aufwändige Spiele
- WLAN
 - Internet oder Multiplayer

spiele mit großen umfang oder besonderer grafikleistung
weiter mit festen konsolen
FRAGEN?

Konsolen

- Spielen ohne „Computer“
- Spiele funktionieren einfach
- Spielen im Wohnzimmer
- Einfaches Spielen zu zweit (der mehr)

Konsole



Konsolen



Wii hat weniger Leistung als andere Konsolen, ist trotzdem ein Erfolg
Spielkonzepte, die am PC nicht funktionieren
Neuerfindung des Controllers
Evtl verweis auf das Projekt von microsoft Projekt Natal

Konsolen

- Bekannte Spiele
 - Singstar
 - Guitar Hero
 - Wii Sports

Singstar



Guitar Hero



Wii Sports



soweit zu den Konsolen
noch ein letzter blick auf das Phänomen „Netbook“
FRAGEN?

Netbooks



Netbooks

- Abgespeckter Laptop
- Gut zum
 - Surfen
 - Schreiben / Office
 - Erweiterter PDA

unglaublich klein



FRAGEN



twitter.com/byoil



facebook.com/byoil



alex@teilzeitnerd.de



www.teilzeitnerd.de